

ДАЛІ

ЗАРУБІЖНА ЛІТЕРАТУРА

6 КЛАС



ЛІТЕРАТУРНА МАНДРІВКА

ЗАМИСЛЮЄМОСЯ ПРО МАЙБУТНЄ

Змагальна командна гра за підручником авторського колективу
під керівництвом Ольги Ніколенко
(К.: ВЦ «Академія», 2023)





Ідея, зміст, дизайн гри –
професор **Ольга Ніколенко**



Ідея, створення, дизайн гри –
вчителька **Надія Базильська**

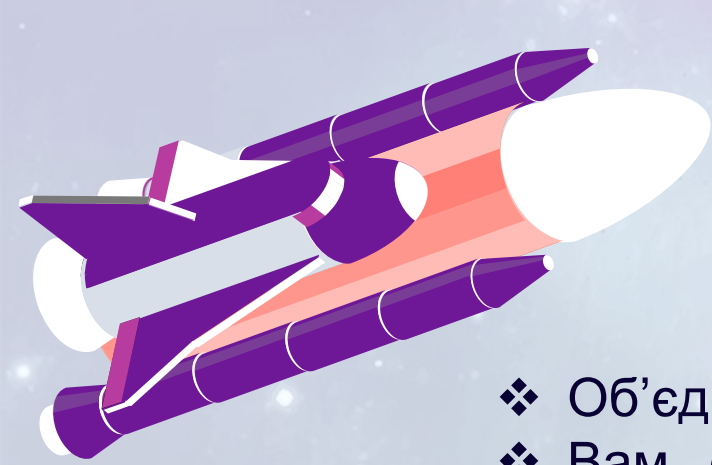


Авторка зображень Кота Інжира –
художниця **Олена Павлова**

Правила гри

Дорогі учні та учениці!

- ❖ Об'єднайтеся у 2 команди.
- ❖ Вам слід рухатися картою, послідовно натискаючи на кольорові кола, із переходом ходу до наступної команди після кожного запитання.
- ❖ Максимальна кількість балів для однієї команди – 6 (одна правильна відповідь – 1 бал).
- ❖ Фінальне творче завдання виконують одночасно обидві команди, його зміст і правильність виконання може бути оцінено від 1 до 6 балів.
- ❖ Переможе та команда, яка набере найбільшу суму балів за всю гру.

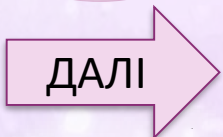


ДАЛІ

Умовні позначення



Карта завдань



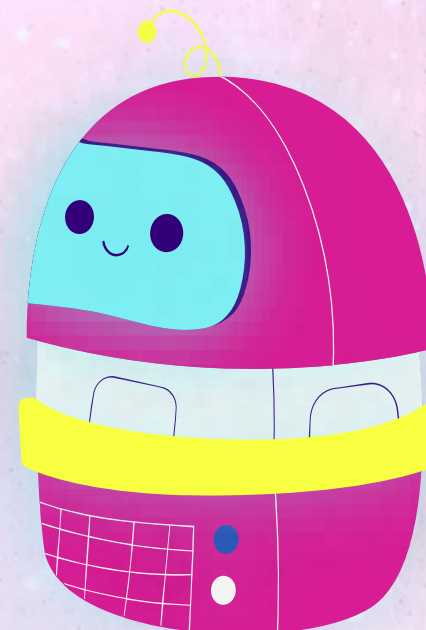
Перейти до наступного слайду



Фінальне завдання



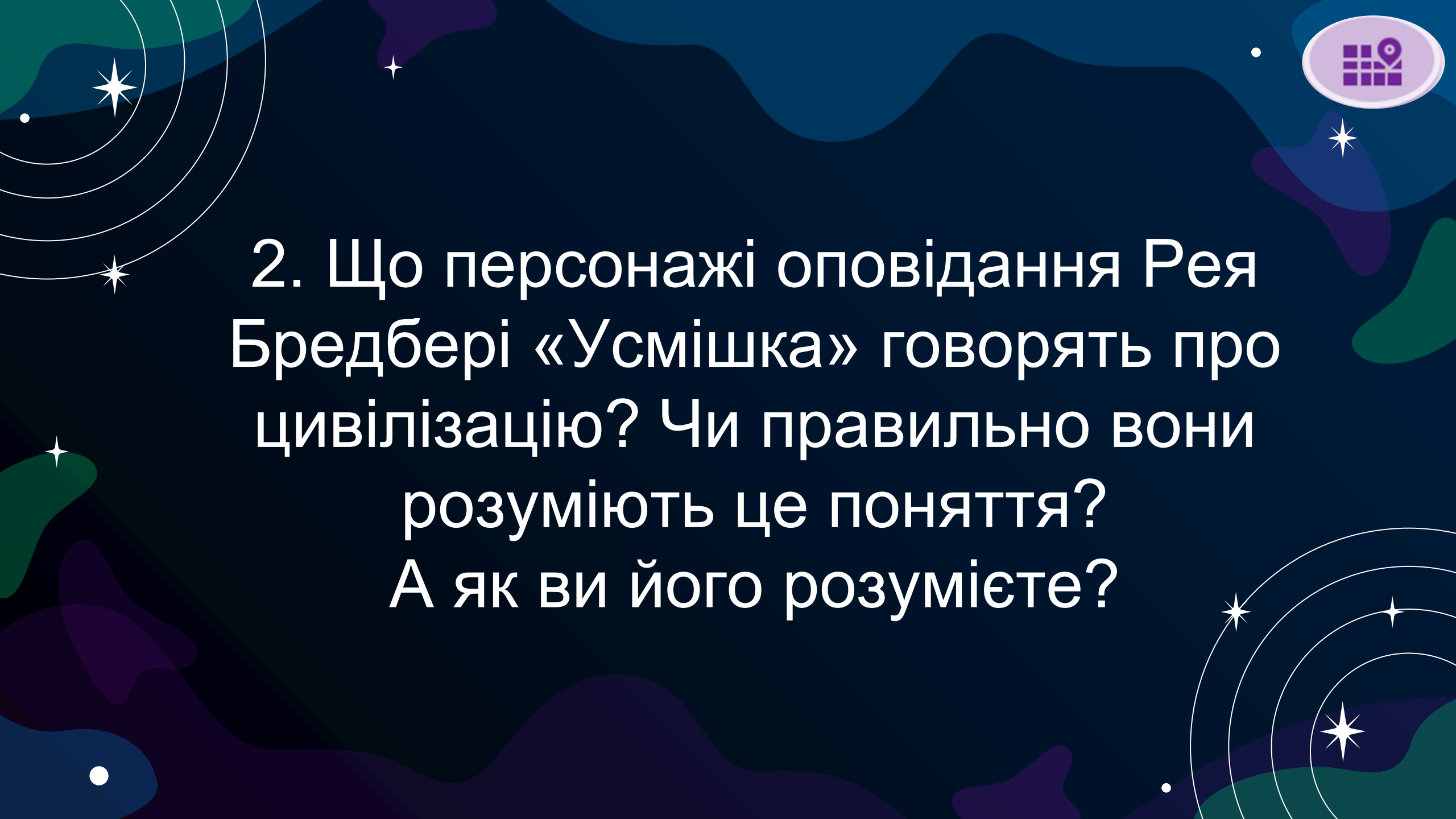
Завершити гру







1. Розкажіть про картину, історію якої покладено в основу оповідання Рея Бредбері. Що символізує усмішка Джоконди?



2. Що персонажі оповідання Рея Бредбері «Усмішка» говорять про цивілізацію? Чи правильно вони розуміють це поняття? А як ви його розумієте?

3. Як мистецтво впливає на
людину і на загальний стан
людства? Як художній витвір
змінив хлопчика Тома
в оповіданні Р. Бредбері?





4. Проаналізуйте образ майбутнього в оповіданні Рея Бредбері «Усмішка». Назвіть художні деталі, що свідчать про умови життя персонажів.



5. Прокоментуйте ставлення
рідних і чужих людей до
Тома. Чого бракувало
хлопчикові в стосунках
з іншими? Чи можна було
це змінити? Як?



6. Дайте власну оцінку вчинкам
людей під час спільних свят,
змальованих в оповіданні
Рея Бредбері.

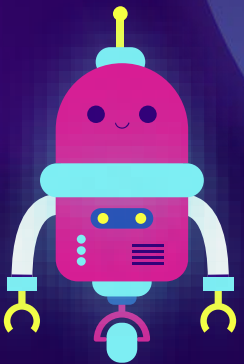




7. Як Лірой Кліві
потрапив на
планету 3-M-22?
Що на ній було
+ незвичайним для
нього?



8. Із якими
небезпеками
зіткнувся на чужій
планеті Лірой Кліві?
У який момент він
зрозумів, що слід
робити, щоб
протистояти їм?

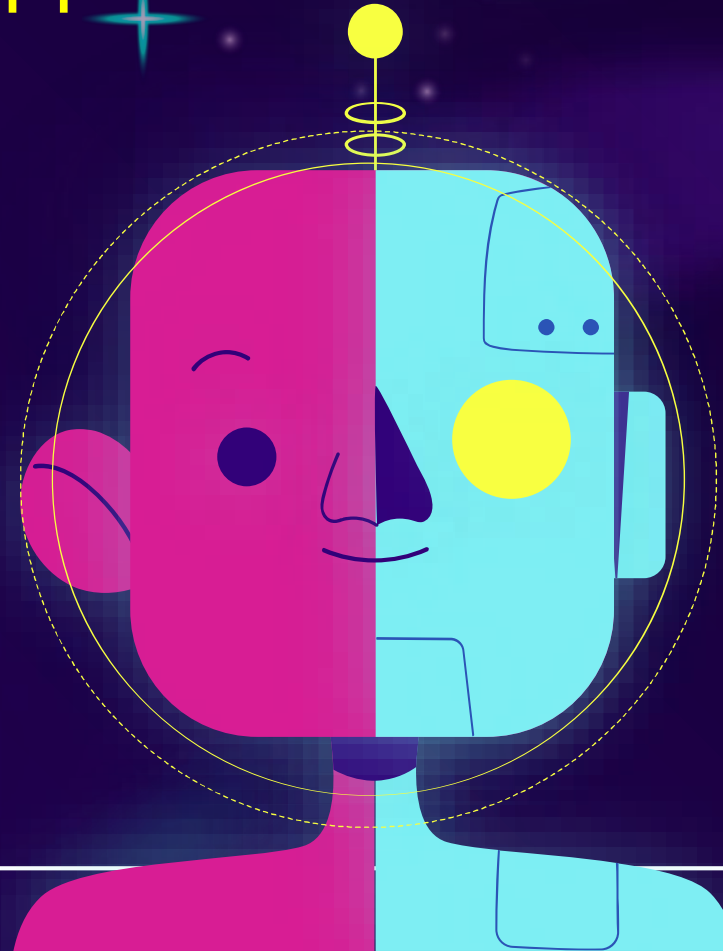




9. Назвіть істот, які
нападали на Ліроя
Кліві, і опишіть, як
конкретно він переміг
кожну з них.



10. Охарактеризуйте інтелектуальні
й моральні якості Ліроя Кліві.
Які з них допомогли йому вижити?





11. Які емоції пережив герой оповідання Роберта Шеклі «Запах думок» під час випробувань на чужій планеті?



12. У чому полягає сила думок? Як вони можуть допомагати або шкодити розвитку людства?





**Створіть постер на тему
«Майбутнє України».
Презентуйте в класі
й прокоментуйте.**

Обидві команди
виконують одночасно.



Усім дякуємо
за участь!

